**Hoja de Trabajo 3 Estructuras de Datos: Algoritmos de Ordenamiento y Big O.**

**Repositorio al github en el cual se trabajo:**

<https://github.com/DSA-UVG/HT3>

**Profiler utilizado para la medicion de tiempos:**

System.nanoTime()

**Complejidad temporal big O() de los algoritmos de ordenamiento utilizados:**

* Insertion Sort. O(n2)
* Merge Sort. O(n log n)
* Quick Sort. O(n log n)
* Radix Sort. O(nk)
* Bucket Sort. O(n+k)
* Heap Sort. O(n log n)

**Grafica de rendimiento de los algoritmos.**

